

Individual-Citizen Republic Project™

Open Space Sevilla

AMBULANTES

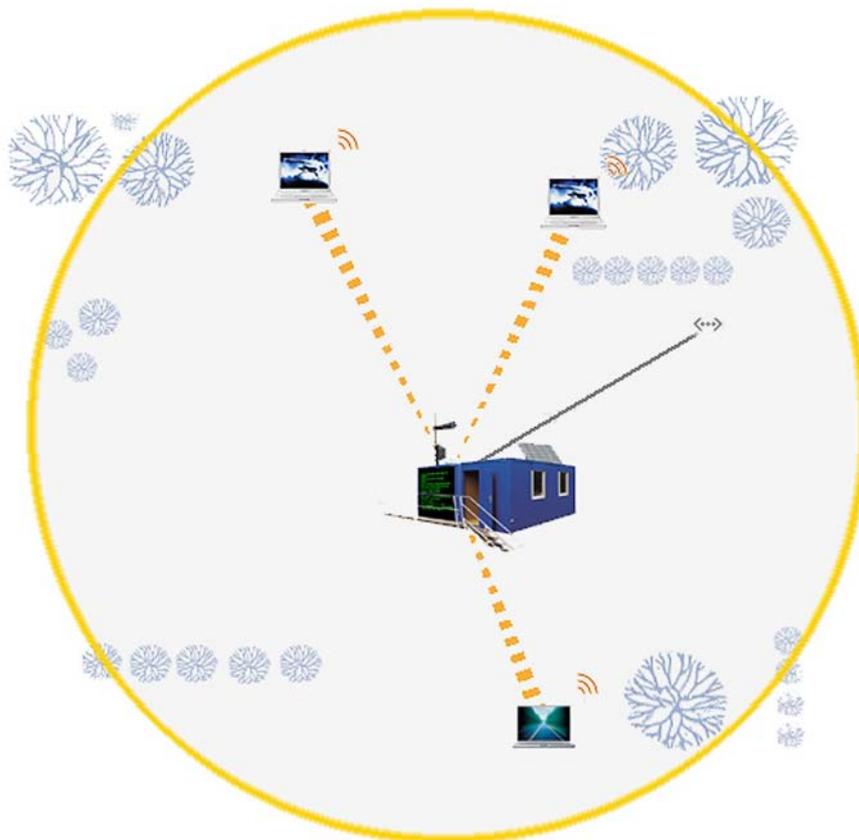
Cultura Portátil. Actitudes y Prototipos en el Espacio Público: El Museo y la Ciudad

Centro Andaluz de Arte Contemporáneo, Sevilla

Mayo-Agosto 2004

Comisaria: Rosa Pera

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People



Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Facilitar el acceso a la tecnología es uno de los compromisos fundacionales de Technologies To The People. Por ello, coincidiendo con la exposición «AMBULANTES» en el Centro Andaluz de Arte Contemporáneo, hemos creado el proyecto Individual-Citizen Republic Project™: Open Space Sevilla.

ICRP: Open Space Sevilla es una zona metropolitana con conexión inalámbrica autónoma y gratuita en la ciudad de Sevilla.

ICRP: Open Space Sevilla tiene como finalidad crear una red alternativa de comunicación, de acceso libre y gratuita, donde se fomente el uso de software libre y de GNU/Linux en particular. Trabajamos con GNU/Linux y herramientas disponibles bajo la licencia GNU/GPL porque consideramos que es la solución más versátil y estable, a la vez que nos da la libertad de usarla como nosotros queramos sin tener que aceptar y pagar licencias abusivas de *software* propietario. Para ello debemos utilizar, como parte fundamental del desarrollo de nuestras propuestas, tecnologías adecuadas como el software libre y de código abierto. Ello nos permitirá lograr mayor grado de independencia y nos ayudará a desarrollar y difundir plataformas con una autonomía absoluta, plataformas bajo la idea de espacio compartido que permita de forma independiente desarrollar y compartir recursos; comprometiéndonos en un proceso social y político que busca cambiar las reglas del juego; descubriendo métodos de trabajo y colaboración con otros colectivos sociales mediante el uso de una infraestructura propia.

«La información quiere ser libre»

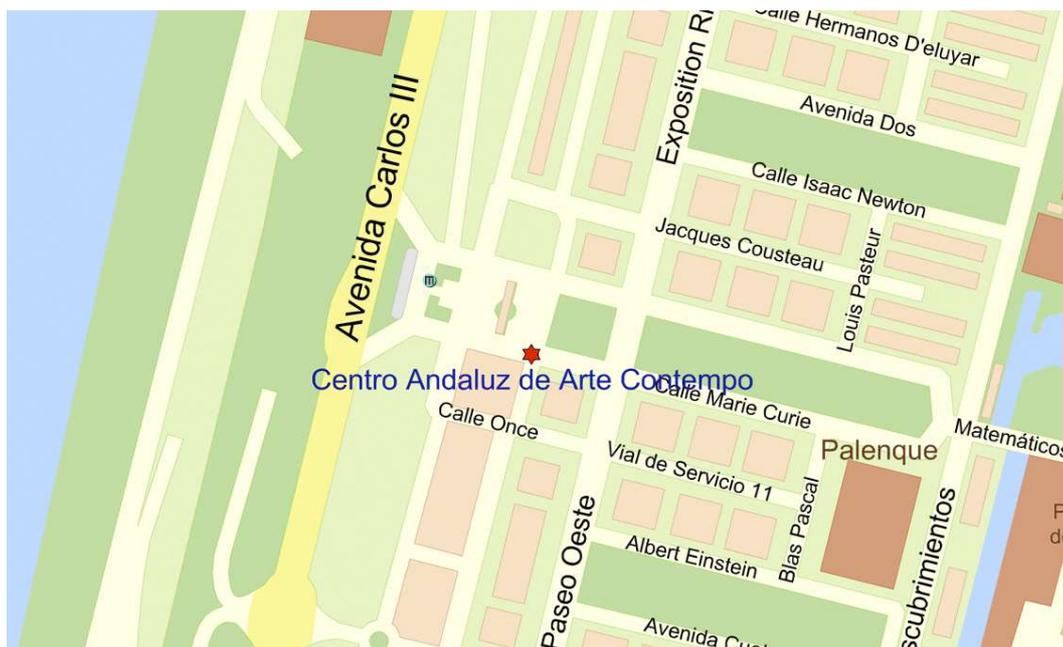
Hay una política de la utilización de la tecnología: promocionar, usar y desarrollar recursos que ofrece la comunidad —como es el caso de las aplicaciones de software libre— proporcionará a la comunidad, como colectivo, mayor grado de independencia y autonomía, y ayudará al resto de la sociedad a visualizar recursos obtenidos de forma colectiva.

Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

ICRP: Open Space Sevilla no es un ISP ni una empresa que monte redes. ICRP: Open Space Sevilla es una infraestructura comunitaria con sus propios nodos de acceso para construir una red metropolitana donde compartir recursos y tener salida hacia Internet. Por lo tanto, no hay precios de conexión, ni tarifas onduladas ni planas, ni relaciones comerciales.

Para montar un nodo hace falta, primero, una antena (omnidireccional o bidireccional), que opera en la franja de los 2,4 GHz —de uso común y donde se puede trabajar sin licencia— y que nosotros hemos instalado en unas instalaciones autónomas, en el espacio cercano al Centro Andaluz de Arte Contemporáneo. Allí hemos instalado nuestro *access point* (punto de acceso): para ello hay disponibles soluciones de hardware de muchos fabricantes, aunque nosotros hemos preferido hacerlo con un vulgar PC de segunda mano, con GNU/Linux que hará de concentrador (*hub*) (inalámbrico) y direccionador (*router*), puesto que a él se conectarán los clientes, y desde donde se dirigirá el tráfico IP a su correspondiente destino. Por último, hace falta una tarjeta de red inalámbrica 802.11b que cumpla la certificación Wi-Fi. Los usuarios que quieran conectarse a esta red solo necesitan una tarjeta de red de las mismas características que la ya comentada.



Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Materiales

De nueva construcción:

- 2 mesas de 150x90 cm según diseño para el exterior.
- 1 banco de trabajo según diseño 120x250. (altura 95 cm)

Conseguir:

- Para crear una zona de trabajo hemos de conseguir unos 6 sillas para las mesas de ordenador, preferibles con ruedas pero no es imprescindible si se pueden conseguir otras de la casa.
- 10-15 sillas plegables para el exterior
- Máquina de refrescos o similares
- Sombrillas

Equipo:

Materiales y recursos de los que hemos de disponer por nuestra cuenta:

- 2 proyectores de video
- 2 Líneas Adsl de 2 mb
- Wireless System: (antenas, tarjetas, construcción y configuración) (1.200,00 Euros)
- Net-Radio System: (Antena, amplificador, construcción y configuración, etc.). (1.000,00 Euros)
- Hacklab y workshop: (materiales routers, cables, monitores, material oficina, material eléctrico y técnico)

- Computer System (se busca material de segunda mano pero con las características apropiadas, mínimo pentium II, aunque recogeremos todo el que esté a nuestro alcance) El objetivo es reutilizar y reciclar material que pueda parecer obsoleto pero que puede ser perfectamente operativo para nosotros. las instituciones públicas, universidades y demás almacenan cantidades ingentes de esto, no creo que sea un problema.

Publicaciones:

- Hoja explicativa (forma de conexión de wireless en la zona, radio, etc)
- Adhesivos con el logo de zona libre de conexión wireless
- Duplicado de sistema operativo en CD (Tirada de 1.000 a 2.000 0.54 eur.la unidad). Podemos hablar con los de Guadalinx y la junta para llegar a un acuerdo de utilizar su sistema e introducirlo nosotros como proyecto. (mirar proyecto de Olot)

Diseño-Concepción : 2.000,00 euros

Workshop + fase preparación: 1.500,00 euros

Heath: 1000,00 euros

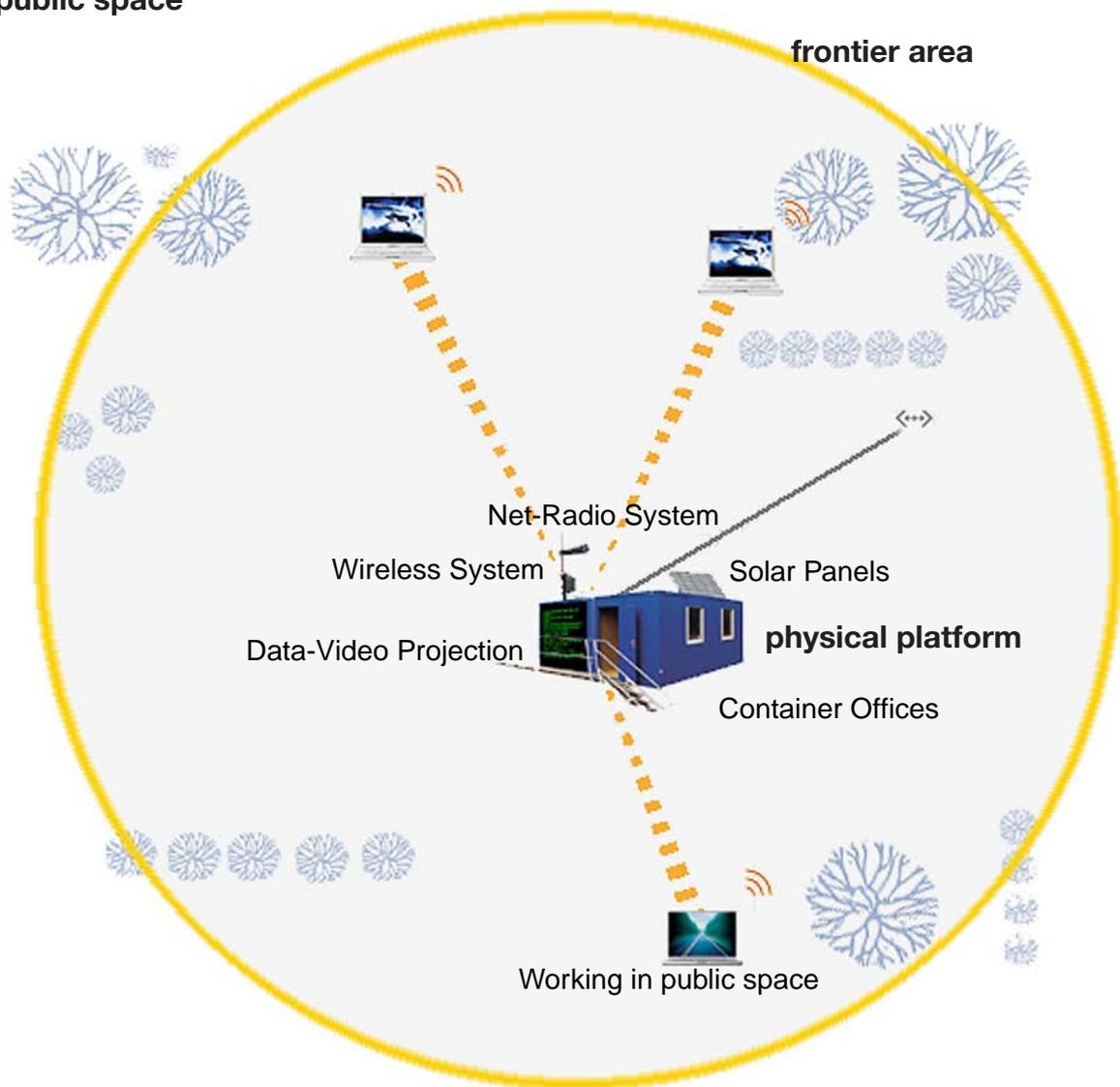
Viajes, estancia y dietas durante la instalación y talleres.

Heath suele viajar desde Bristol y su estancia sería durante una semana del taller.

Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

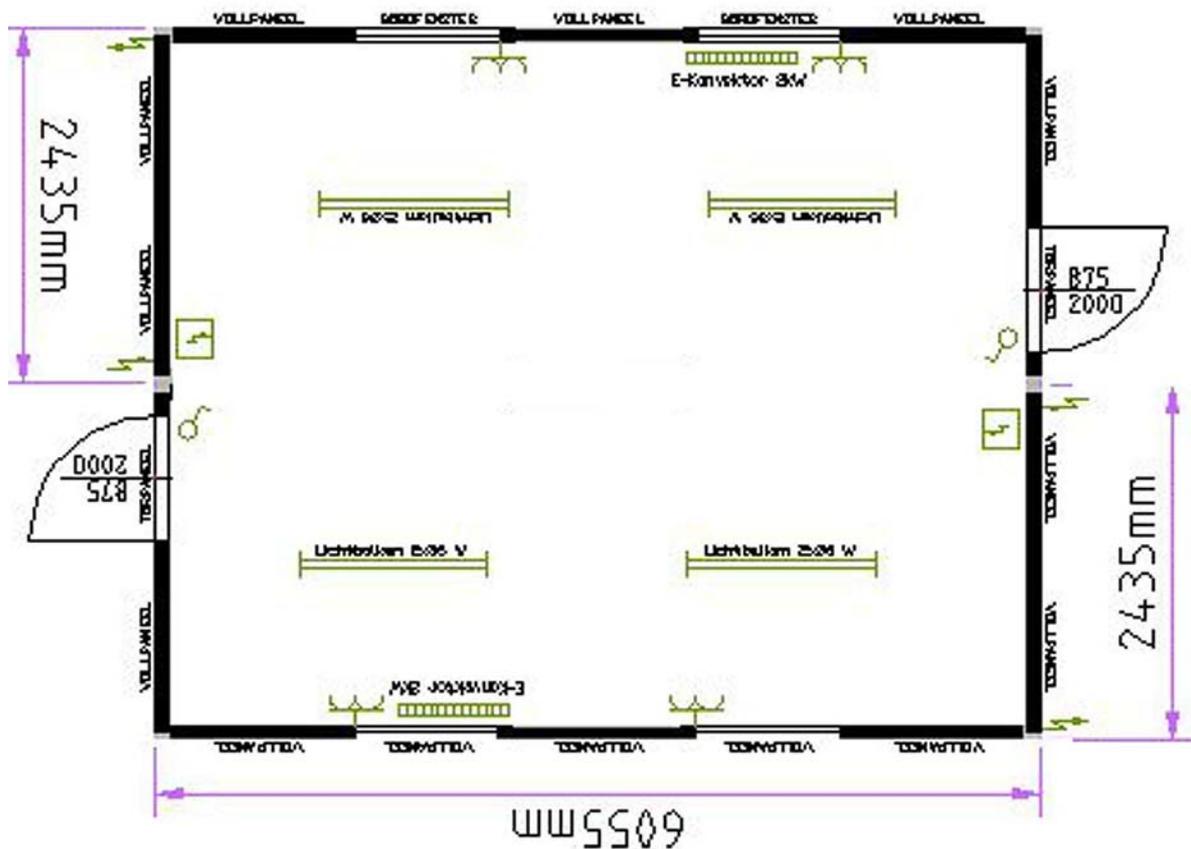
public space



Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Oficina Container



Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

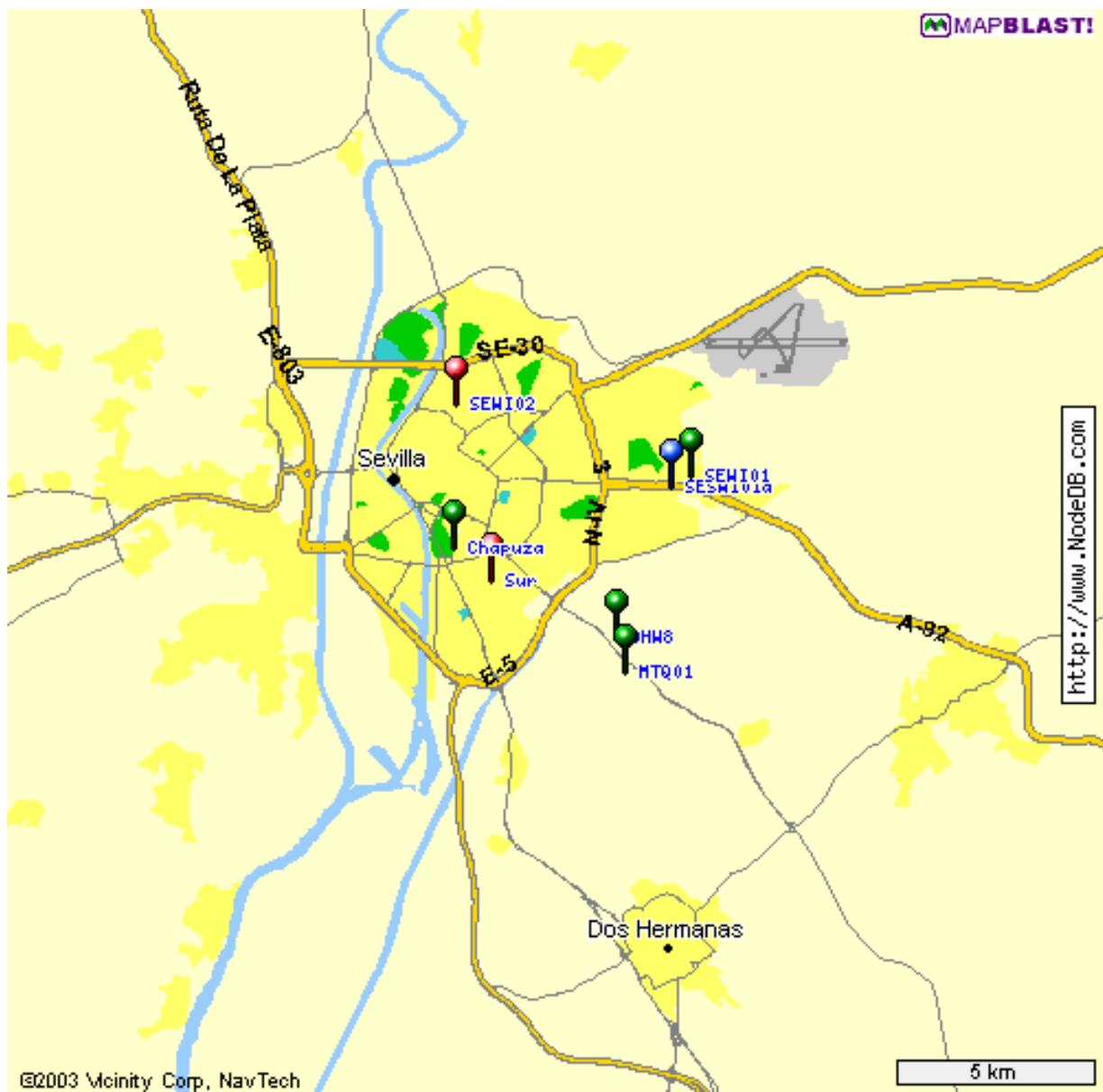
Wireless System, detalles



Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Wireless System actualmente en Sevilla



Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Material de trabajo

Colaboradores:

Guadalinex (<http://www.guadalinex.org>):

Guadalinex nace como una distribución destinada a dar cumplimiento al Decreto 72/2003, en el que la Junta de Andalucía opta por el Software Libre como instrumento para el impulso de la Sociedad del Conocimiento en Andalucía.

Se requiere una distribución concreta porque:

- * No se puede promocionar una idea abstracta cuando se trata de dar instrumentos de acceso a la Sociedad del Conocimiento. Independientemente de esto, la Junta de Andalucía potencia el uso y producción del Software Libre en términos genéricos en otros ámbitos.

- * El servicio de soporte al ciudadano a que se compromete necesita un marco de referencia concreto.

- * La Administración no debe favorecer intereses empresariales concretos proponiendo una distribución comercial de las ya existentes.

- * La Junta de Andalucía necesita establecer sus propios referentes para el uso interno que se haga del Software Libre (guadalinex-edu, p. ej.).

¿Cómo ayuda Guadalinex?

La primera y más evidente de las ventajas es proveer todo el software necesario para el uso básico de un ordenador, sin más inversión que la inevitable compra del equipo y sin cerrar la posibilidad de posteriores adquisiciones de software o servicios; esto supone reducir la barrera de acceso a la Sociedad del Conocimiento en varios cientos de euros por persona o familia.

El ahorro sólo es la más evidente de las ventajas. El software libre implica conocimiento sin restricciones del mismo, significa independencia tecnológica y capacidad de innovación sin tener que construir desde cero. El software libre transmite el espíritu comunicativo y participativo que ha sido el motor de la ciencia desde sus orígenes y que no mediatiza la expresión de la propia capacidad con licencias, títulos o patentes. No debe considerarse el software libre como una meta, sino como un punto de partida hacia una compartición del conocimiento mucho más amplia.

En muchos casos el software libre es una lección, ya no de cooperación, sino de solidaridad. La generosidad es consustancial a la compartición del conocimiento ya que no hay que renunciara algo para poder darlo a otro; el conocimiento se difunde sin pérdida por parte de nadie, más aún, suele retornar enriquecido por las aportaciones de quien lo recibe o transmite.

Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Guadalinex en su contexto

Guadalinex no es un esfuerzo solitario ni puntual; el 11 de Marzo de 2003, la Junta de Extremadura y la Junta de Andalucía firman un “Protocolo General de Cooperación en materia de Software Libre y de LinEx en particular”, por el cual inician una andadura paralela en la que se comprometen a colaborar. La colaboración se define como algo tan estrecho como compartir una misma base de software y que LinEx y Guadalinex provean sus funcionalidades con las mismas aplicaciones mantenidas en un mismo repositorio y por un único equipo de control de calidad; de otra manera, LinEx y Guadalinex sólo se diferenciarán en los programas y contenidos que sean de interés sólo en una de las dos comunidades y en los elementos gráficos distintivos de la identidad de cada una.

Los desarrollos realizados y encargados por ambas comunidades contribuyen al crecimiento de este proyecto común y al de los proyectos que le sirven de base (Debian, Metadistros, etc.). La propia naturaleza del Software Libre hace que cualquier administración, entidad, empresa o persona puedan beneficiarse de y contribuir a esta iniciativa común en cualquier proporción y medida.

SevillaWireless

<http://www.sevillawireless.net/asociacion/>

- a) La investigación, desarrollo y promoción del uso de las redes inalámbricas.
- b) Dar a conocer los beneficios que reporta para la sociedad en general el uso de este tipo de redes.
- c) Fomentar el intercambio de experiencia y formar a los usuarios de la red.
- d) Participar y colaborar en proyectos nacionales, europeos e internacionales sobre la materia. Dentro de los proyectos nacionales se incluyen los provinciales y regionales.

Y para su consecución desarrollará las siguientes actividades:

- a) Organizar eventos, reuniones, seminarios y coordinar investigaciones que permitan desarrollar el uso de las redes inalámbricas.
- b) Colaborar con otras instituciones, asociaciones y organismos para conseguir el mayor despliegue de las redes inalámbricas a nivel regional, provincial, nacional e internacional.
- c) Crear grupos de trabajo y mantener una página web que ayude a las organizaciones y usuarios individuales a desarrollar redes inalámbricas.

1. Junta Directiva Provisional

Andrés Garcia (ErConde) erconde@ideafix.org

Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Alejandro Pallares alejandro@pallanet.com
Samuel Partida (El_Morti) morty@andalinux.org
Felix Riscos friscos.sge@ceh.junta-andalucia.es
Pepe Escoces pescoces@hotmail.com
Miguel Angel Aguilar packer@pradoparty.org

Grupo Linux

Asociación SUGUS

Escuela Técnica Superior en Ingeniería en Informática
Avda. Reina Mercedes s/n
CP 41012
Información: sugus@sugus.eii.us.es
Sevilla - Spain
<http://sugus.eii.us.es/index.php>

La asociación SUGUS es el grupo de usuarios de GNU/Linux de la Escuela Técnica Superior en Ingeniería en Informática . El principal objetivo de la asociación es la difusión del software libre tanto en la Universidad de Sevilla como fuera de ella, así como la organización de eventos relacionados con las nuevas tecnologías en la informática y las telecomunicaciones.

La asociación SUGUS comenzó como el grupo de usuarios de GNU/Linux en 1999 en la antigua Facultad de Informática y Estadística de la Universidad de Sevilla, conocido como GULFIE, con el objetivo de crear un punto de encuentro para todos aquellos miembros de la comunidad universitaria que deseen aprender ese sistema operativo.

En el año 2001, con motivo de la segregación entre Informática y Estadística, donde se crea la nueva Escuela Técnica Superior en Ingeniería en Informática, los miembros de la asociación deciden cambiar el nombre, ya que no sólo desean aprender y enseñar Linux, sino que quieren incluir todas aquellas tecnologías abiertas y estandarizadas.

UNIA

Sede La Cartuja de Sevilla
<http://www.unia.es>
Monasterio de Santa María de las Cuevas,
c/ Américo Vespucio, 2 Isla de la Cartuja
41092 - Sevilla - España.
Tel: (34) 954 462 299 - Fax: (34) 954 462 288 e-Mail Cartuja@unia.es

Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Se ubica en Sevilla, en el recinto monumental del Monasterio de Santa María de Las Cuevas, en la Isla de la Cartuja. Esta sede alberga los órganos de gobierno y los servicios centrales de administración.

La rehabilitación del edificio ha permitido dotarlo de unas instalaciones propias de nuestro tiempo. De tal manera que la nobleza de los espacios proyectados y la calidad y confort de los mismos permiten una estancia cómoda y agradable.

Cuenta, además, con aulas, una de ellas de informática, salas de reuniones y otras estancias, donde se desarrollan actividades docentes especializadas, master, cursos de perfeccionamiento, seminarios y foros de debate.

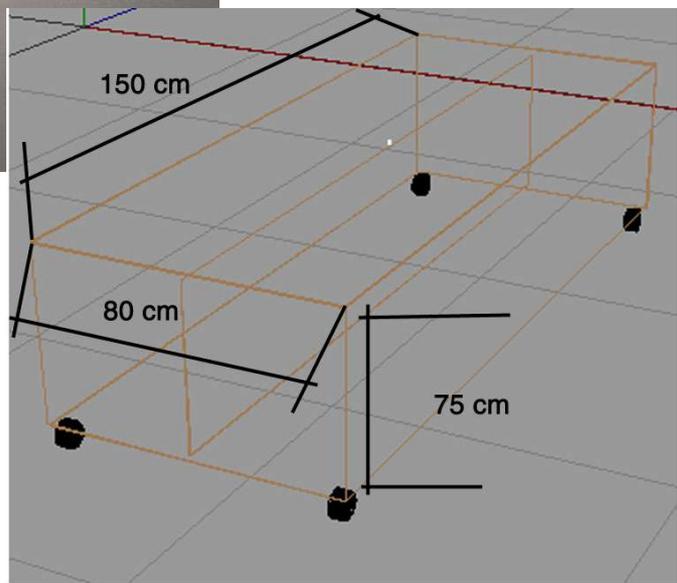
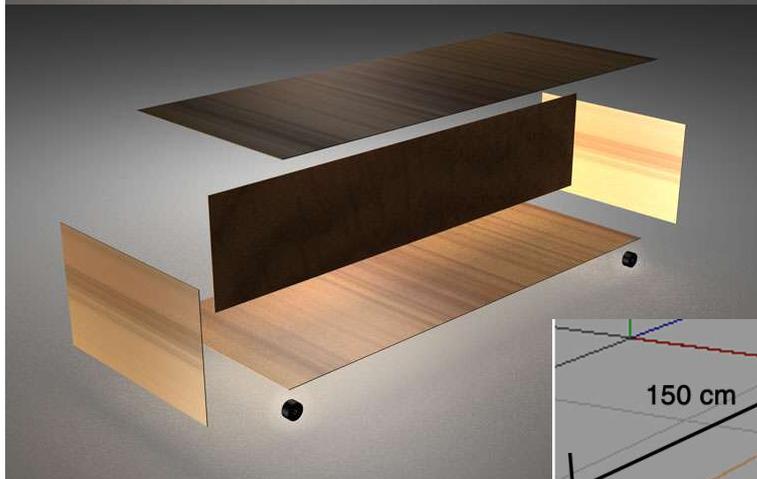
Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Materiales Detalles

De nueva construcción:

- 2 mesas de 150x90 cm según diseño para el exterior.



Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

Workshop/Taller

Seguramente has cargado en el disco duro de tu ordenador varios programas de software ilegal con la creencia, por un lado, de su excelencia técnica y por otro con la ingenua pretensión de estar contribuyendo a la perversión de las leyes del mercado. En realidad cuando pirateas un programa como Photoshop contribuyes en cierta manera a la consolidación de un fenómeno de la nueva economía global denominado estandarización. No estás haciendo otra cosa que evidenciar una práctica que atiende a una planificada estrategia corporativa de dominio de cuotas de mercado. Cuando un desarrollador de páginas Web utiliza tecnologías y lenguajes como flash, no sólo nos está comunicando que ha necesitado un caro y sofisticado programa informático para desarrollar su diseño. También está obligando a su audiencia a instalar un programa desde la Web corporativa de esta empresa, a actualizarlo regularmente visitando de nuevo dicha Web —disfrutando de su publicidad— y lo que es más importante, está contribuyendo de forma efectiva a crear un nuevo estándar comercial en la economía de Internet sujeto a los caprichos y avatares de su propietario. Sus conocimientos sobre esta herramienta técnica están también sujetos y supeditados a la suerte de esta corporación.

Promocionar, usar y desarrollar recursos que ofrece la comunidad -como es el caso de las aplicaciones de software libre- proporciona a la comunidad artística, como colectivo, un mayor grado de independencia y autonomía, y ayuda al resto de la sociedad a visualizar recursos obtenidos de forma colectiva.

Un taller práctico y teórico de una semana-10 días de duración propuesto por Technologies To The People y dirigido por Daniel G Andujar con la participación de Heath Bunting. Su objetivo fundamental es generar una infraestructura real de trabajo en las instalaciones propuestas en el proyecto e introducir a la comunidad artística en nuevos conceptos derivados de la introducción de nuevas tecnologías, la irrupción de Internet y el uso extensivo de la informática y la electrónica en la práctica artística.

Con la voluntad de crear un tejido de relaciones y un espacio abierto de trabajo, Este

Individual-Citizen Republic Project™

A Daniel G. Andújar project sponsored by Technologies To The People

taller supone una oportunidad de colaborar con otros artistas, teóricos, técnicos y grupos sociales con el objetivo de compartir experiencias e intereses similares y generar un espacio estable y común de colaboración.

La parte del taller se destina a realizar un trabajo práctico diario con el objetivo de aprender a desarrollar y configurar físicamente infraestructuras wireless, servidores de correo, servidores de páginas web, net-radio, etc. Es también un espacio de presentación de trabajos, dudas, reflexiones y/o posibilidades, comunicación, discusión e intercambio de experiencias, recursos y conocimiento con otros artistas participantes en el proyecto AMBULANTES.

Participación Abierta

Para participar en este formato de workshop/taller es necesario enviar una carta a explicitando trayectoria, intereses, motivación, etc.

La participación en el taller ha de ser necesariamente libre ya que estamos planteando toda una filosofía de acceso libre a herramientas y recursos generados por la comunidad u obtenidos de la misma. Si bien realizaremos una selección previa para evitar masificación o falta de compromiso. También se puede estudiar una fórmula con la universidad, pero suele ser complicado.